

# Продукт проектной деятельности

---

# Метод проектов всегда предполагает решение какой-либо проблемы

---

Решение проблемы предусматривает:

- интегрирование знаний
- умение применять знания из различных областей науки, техники, технологии, творчества

Результаты выполненных проектов должны быть «осязаемыми»

---

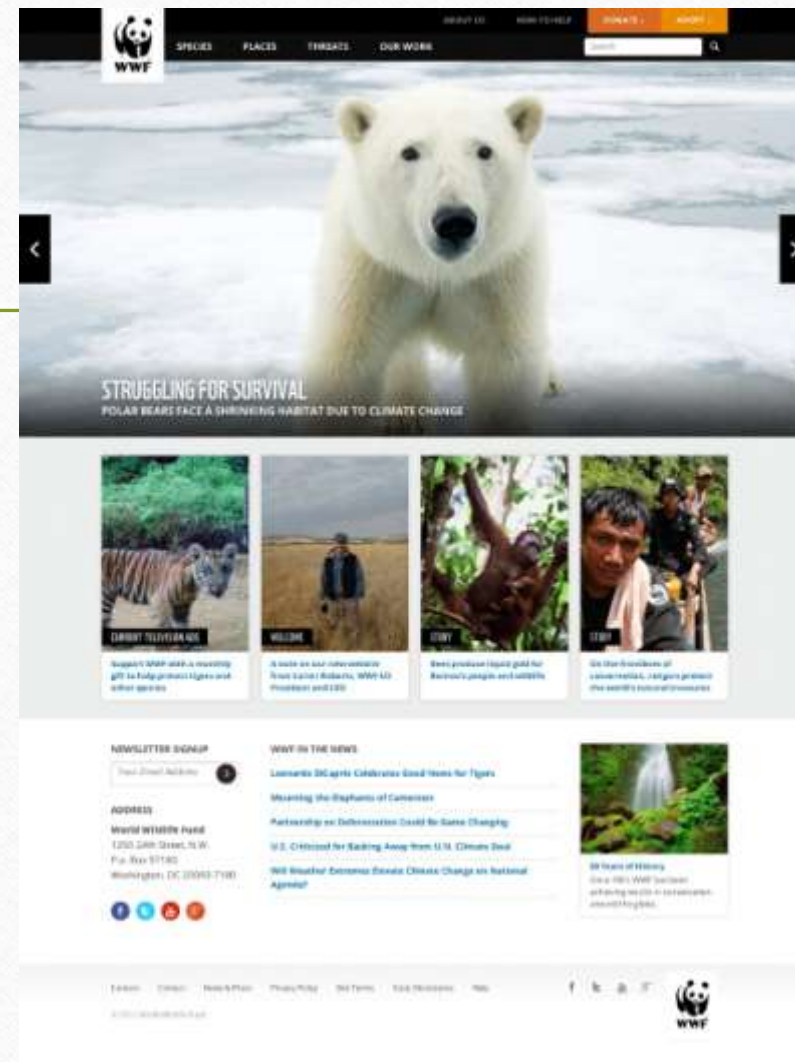
-если это теоретическая проблема, то конкретное ее решение

- если практическая – конкретный результат, готовый к использованию (на уроке, в школе, в жизни).

# Внешние продукты проектной деятельности

# Web-сайт

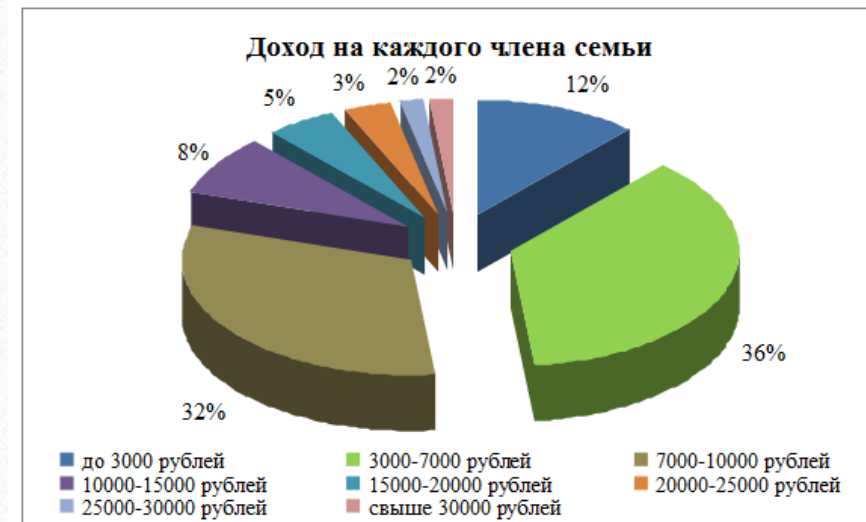
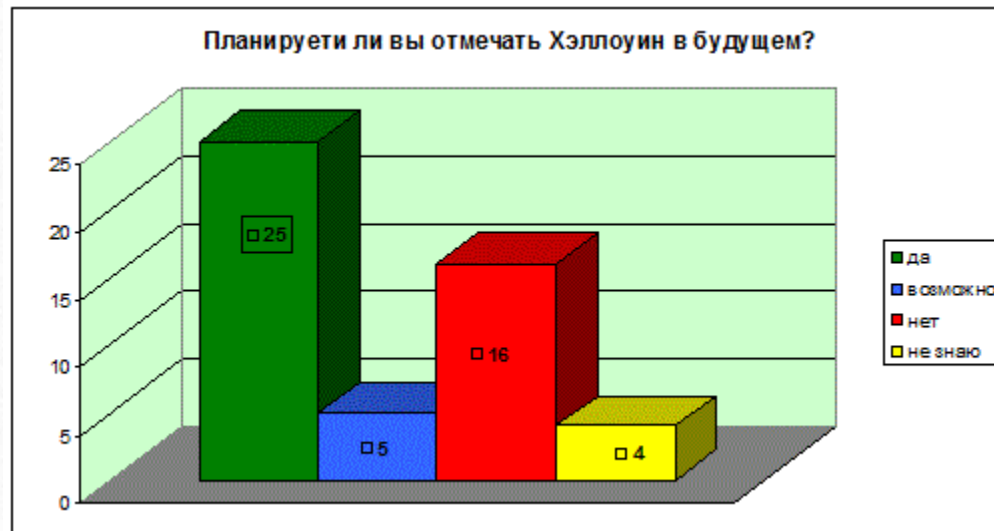
совокупность веб-страниц с повторяющимся дизайном, объединенных по смыслу, навигационно и физически находящихся на одном веб-сервере.



# Анализ данных социологического опроса

- Эмпирическая основа для изучения социальных явлений.

Эмпирические данные – это данные, характеризующие конкретные социологические факты; данные, в виде которых эти факты перед нами и выступают.



# Карта

- Картографическое произведение; построенное в картографической проекции, уменьшенное, обобщенное, показывающее расположенные на них объекты (предметы и явления) в определенной системе условных знаков.



# Карты бывают:

- географические, топографические, отраслевые, тематические, комплексные, аналитические, синтетические, государственные, первичные, производные, звездные, физико-географические, социально-экономические, экономико-географические, карты природы, рельефные



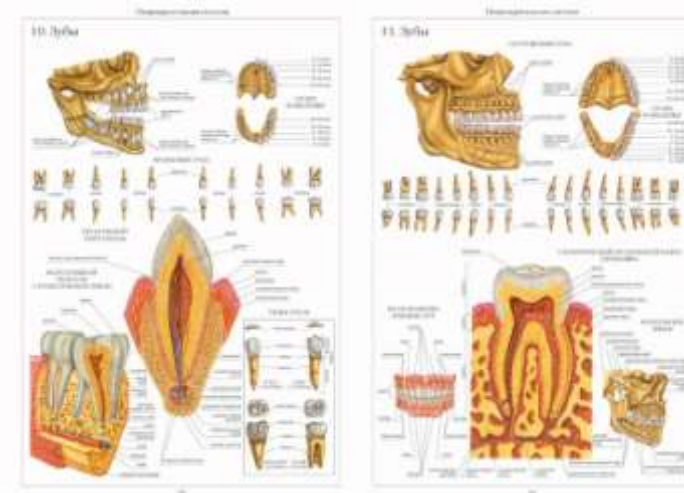


# Атлас

- Систематическое собрание карт, выполненных по единой программе и изданных в виде книги или набора листов.

---

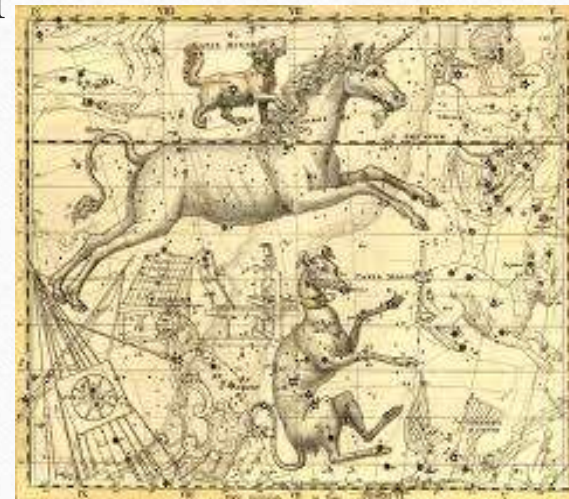
- Собрание изображений или таблиц для наглядного объяснения разных научных сведений (зоологический, исторический, анатомический атласы)



# Внутреннее единство атласа обеспечивается:

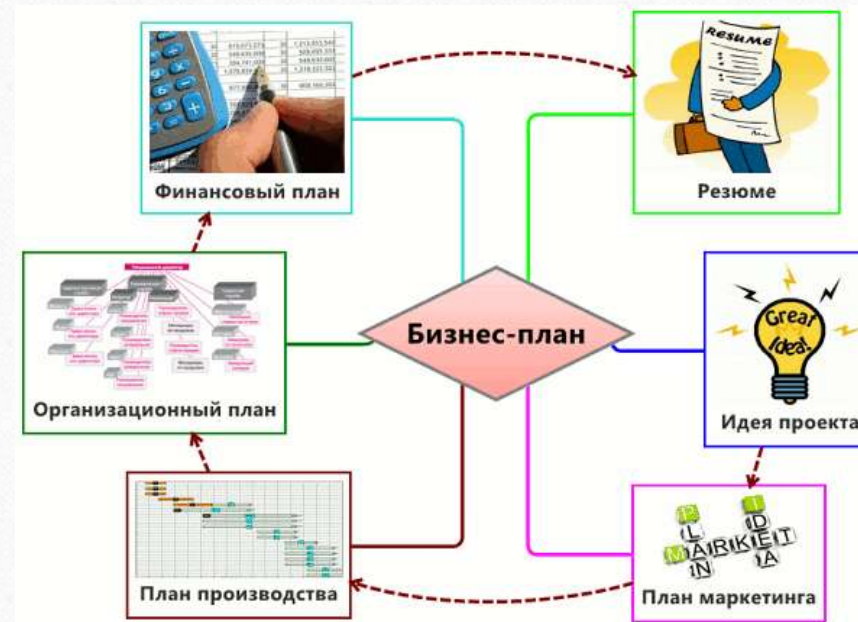
---

- сопоставимостью, взаимодополняемостью и увязкой карт и разделов
- целесообразным выбором проекций и масштабов
- едиными установками картографической генерализации
- согласованной системой условных знаков
- единым дизайном.



# Бизнес-план

- План, программа осуществления бизнес-операции, действий фирмы, содержащая сведения о фирме, товаре, его производстве, рынках сбыта, маркетинге, организации операций и их эффективности ИЛИ документ, в котором систематизируются основные аспекты намеченного коммерческого мероприятия.



# Законопроект



- Законопроект — документ с текстом закона, предлагаемый к принятию законодательному органу или на референдум.



# Видеофильм

---

- Объект авторского права, являющийся аудиовизуальным произведением и представляющий собой фильм, снятый на видеопленку или более длительный, чем видеоролик, рекламный фильм на видеопленке



# Видеоклип

---

- Короткий музыкальный видеосюжет или непродолжительная по времени художественно составленная последовательность кадров.
- Искусство съёмки и монтажа видеоклипов выделяют как отдельный подвид киноискусства.



# Электронные СМИ

---

- Электронная газета - сайт, где размещаются новости, обзоры, аналитические материалы, а также различные статьи
- Электронный журнал - сайт, на котором размещается периодически обновляющаяся информация определенной тематики.



# Газета, журнал





# Коллекция

- систематизированное собрание каких-либо предметов (однородных или объединённых общностью темы)
- совокупность предметов, объединённых общей социальной, культурной, эстетической или иной целью и составляющих единое целое (коллекция произведений живописи, монет, марок и др.)

от лат. *collectio* — собирание, собрание



# Дизайн – макет

---

- это крупное изображение, результат графического исполнения какого-то объекта согласно техническому заданию.



# Модель

---

- Воспроизведение предмета в уменьшенном виде
- Точный образец обыкновенно в малом виде, по которому изготовляют какое-либо изделие



- Музыкальное произведение
- Литературное произведение
- Произведение изобразительного искусства



# Постановка, спектакль



# Праздник



# Мультимедийный продукт



- Интерактивная, компьютерная разработка, в состав которой могут входить музыкальное сопровождение, видеоклипы, анимация, галереи картин и слайдов, различные базы данных и т. д.
- Мультимедийные продукты можно подразделить на: энциклопедии, обучающие программы, развивающие программы, программы для детей, игры.
- Мультимедийная презентация – обычное (показ нового товара, предъявление новой коллекции мод или кинофильма); рекламная, популяризирующая акция; документ, созданный в программе PowerPoint

# Пакет рекомендаций

- Письменный или устный благоприятный отзыв
- Совет, указание об определенном образе действий





# Прогноз



- Предсказание будущего с помощью научных методов или сам результат предсказания.

В узком значении — специальное научное исследование конкретных перспектив развития какого-либо процесса.

- Научно обоснованная гипотеза о вероятном будущем состоянии системы и объектов и характеризующие это состояние показатели

# Путеводитель



- Краткое справочное издание. Путеводитель по стране, городу и т.п., предназначенные главным образом для туристов, содержат сведения о местных достопримечательностях, учреждениях культуры, путях сообщения, отелях и т.п.
- Печатный, электронный или аудиовизуальный справочник о каком-нибудь городе, историческом месте, музее, туристическом маршруте.



# Серия иллюстраций



# Сказка



- Вид повествовательного, в основном прозаического фольклора, включающий в себя разножанровые произведения, в содержании которых, с точки зрения носителей фольклора, отсутствует строгая достоверность.
- Литературная сказка, либо подражает фольклорной (литературная сказка, написанная в народнопоэтическом стиле), либо создаёт дидактическое произведение, на основе нефольклорных сюжетов.

# Справочная литература

---

- Справочник - издание практического назначения, с кратким изложением сведений в систематической форме, в расчёте на выборочное чтение, на то, чтобы можно было быстро и легко навести по нему справку.
- Словарь - справочная книга, содержащая собрание слов (или морфем, словосочетаний, идиом и т. д.), расположенных по определенному принципу, и дающая сведения об их значениях, употреблении, происхождении, переводе на др. язык и т. п. или информацию о понятиях и предметах, ими обозначаемых, о деятелях в каких-либо областях науки, культуры и др.;

# Учебное пособие

---



# Статья

---

- Общие отличительные признаки статьи: осмысление и анализ значительного явления (или группы явлений), аргументированные обобщения и выводы, подтверждающие выдвинутую концепцию, идею.

# Публикация





- Сценарий
- Сценарная разработка
- Либретто

ВИЗУАЛЬНЫЕ ОБРАЗЫ	ЗВУКОВОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ
1. СРЕДНИЙ ПЛАН (MS): СЦЕНА НА ПЛЯЖЕ. ОТДЫХАЮЩИЕ СИДЯТ В ШЕЗЛОНГАХ ПЕРЕД ПЛЯЖНЫМ ДОМИКОМ. ЛЕЖАЩЕЕ НА ПЕСКЕ ПЛЯЖНОЕ ПОКРЫВАЛО	МУЗЫКА: спокойный джаз Джорджа Уинстона ДИКТОР: Полейз – это великодушный
2. КРУПНЫЙ ПЛАН (CU): РЕБЕНОК, ИГРАЮЩИЙ В ПЕСКЕ, НА ФОНЕ ОКЕАНА	семейный курорт.
3. СРЕДНИЙ ПЛАН (MS): ЛЮДИ, ИДУЩИЕ ПО ПОЧТИ ПУСТОМУ ПЛЯЖУ, НА ЗАДНЕМ ПЛАНЕ НЕСКОЛЬКО ДОМОВ	Это природа во всей своей роскоши.
4. ОБЩИЙ ДАЛЬНИЙ ПЛАН (LS): ЖЕНЩИНА ИДЕТ ОКОЛО БУХТОЧКИ. НА ЗАДНЕМ ПЛАНЕ ОДИН ИЛИ ДВА ДОМИКА	Дивный нетронутый пляж...
5. ПАНОРАМА ПУСТЫННОГО ПЛЯЖА И НЕСКОЛЬКИХ ДОМОВ	Не приезжайте, мы и так хорошо проводим время.
6. СЛАЙД СО СЛОВАМИ	Полейз – НАШ пляж

# Экскурсия

---



# Дневник путешествий

---

- Последовательное изложение передвижений по какой-либо территории, акватории с целью их изучения, а также с общеобразовательными, познавательными, спортивными и др. целями.
- Могут содержать путевые впечатления, описание дорожных происшествий, наблюдений.



# КОСТЮМ

- Одежда человека
- Маскарадная
- Театральная одежда



# Выставка

---

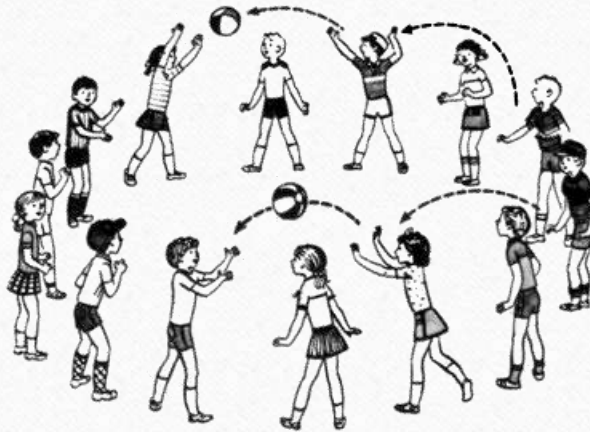
- Публичная демонстрация достижений в области экономики, науки, техники, культуры, искусства и других областях общественной жизни.



# Игра

---

- Понятие общенаучное, поэтому в зависимости от того, где используется игры могут различаться: спортивная, дидактическая, интеллектуальная, музыкальная и т.д.



# Фотоальбом

---

- Альбом, изобразительным материалом в котором являются репродукции фотографий



# Оформление кабинета

---

